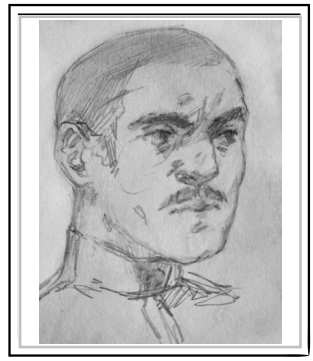
Дослідник, 1920-ті



Ім'я: Андрій Гук | Місце народження: Івківці | Стать: Чоловіча

Місце проживання: Холодний Яр | Рід занять: Колишній офіцер УНР | Вік: 31

Характеристики

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СИЛ	70	35	14	РОЗ	60	30	12	Очки здоров'я	14	
СТА	80	40	16	ВОЛ	60	30	12	Очки магії	12	
СПР	40	20	8	ПРИ	50	25	10	Талан	50	
ІНТ (ІДЕЇ)	50	25	10	ОСВ (ЗНАННЯ)	50	25	10	Глузд	60	

Талан: Початковий 50 | Поточний

Глузд: Початковий 60 | Поточний | Божевілля 12

Макс. глузд ( ) Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

Уміння

	Звич	Висок	Екстр
☐ Антропологія (01%)			
☐ Археологія (01%)			
☐ Бій (рукопашний) (25%)	45	22	9
☐ Шабля — *Бій*	50	25	10
☐			
☐ Бухгалтерія (05%)			
☐ Верхова їзда (05%)	50	25	10
☐ Ліс (10%) — *Виживання*	40	20	8
☐ Вистежування (10%)			
☐ Водіння (20%)			
☐ Вправність рук (10%)			
Достаток (00%)	40	20	8
☐ Залякування (15%)			
☐ Історія (05%)			
☐ Кидання (20%)			
☐ Користування бібліотекою (20%)			
☐ Лазіння (20%)			
☐ Маскування (05%)			
☐ Медицина (01%)			

	Звич	Висок	Екстр
☐ ( ) (05%) — *Мистецтво / ремесло*			
☐			
Міти Ктулху (00%)			
☐ Російська (01%) — *Мова (іноземна)*	40	20	8
☐			
☐			
☐ Українська (ОСВ) — *Мова (рідна)*	50	25	10
☐ ( ) (01%) — *Наука*			
☐			
☐			
☐ Непомітність (20%)	50	25	10
☐ Обман (05%)			
☐ Окультизм (05%)			
☐ Орієнтування на місцевості (10%)	30	15	6
☐ Оцінка майна (05%)			
☐ Переконливість (10%)			
☐ Перша допомога (30%)	50	25	10
☐ ( ) (01%) — *Пілотування*			
☐ Плавання (20%)			

	Звич	Висок	Екстр
☐ Пошук прихованого (25%)	45	22	9
☐ Правознавство (05%)			
☐ Природознавство (10%)			
☐ Психоаналіз (01%)			
☐ Психологія (10%)			
☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Ремонт (механіка) (10%)			
☐ Слух (20%)			
☐ Слюсарство (01%)			
☐ Стрибок (20%)			
☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик)(25%)	70	35	14
☐ Стрільба (пістолет) (20%)	60	30	12
☐ ( ) — *Стрільба*			
☐			
☐			
☐ Ухиляння (половина СПР)	60	30	12
☐ Шарм (15%)			
☐			
☐			

Бій

Зброя	Уміння			Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності
Рукопашний	45	22	9	1К3 + БП	1	–	–	–
Шабля	50	25	10	К8+1+К4	1	–	–	–
Рев. Нагана	60	30	12	1К8	1(3)	15	7	100
Гвинт. 7,62	70	35	14	2К6 + 4	1	100	5	100

Переміщення: 8

Будова: 1

Ухиляння: Звич 60 | Висок 30 | Екстр 12

Бонусні пошкодження: +1К4

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності
Високий, пряма постава; обличчя суворе, вуса коротко підстрижені; старий офіцерський кітель, перешитий для партизанських умов.

Переконання і вірування
Вірить у дисципліну, порядок і честь; переконаний, що боротьба триває, навіть коли здається, що все втрачено.

Важливі люди
Його колишній командир, який загинув у бою, чий приклад мужності та професіоналізму назавжди залишився для нього орієнтиром.

Важливі місця
Поля й ліси, де він здобув бойовий досвід і де тепер змушений переховуватися.

Цінні речі
Відзнака «Залізний хрест», яку носить на внутрішній стороні пояса.

Риси
Стриманий, розважливий, вміє ухвалювати рішення під тиском.

Травми та шрами

Фобії та манії

Фоліанти та заклинання

Зустрічі з дивними істотами

Спорядження і майно

- Польовий бінокль
- Відзнака «Залізний хрест»
- Кишеньковий годинник
- Шабля
- 7,62-мм револьвер Нагана
- 7,62-мм гвинтівка Мосіна — Нагана

Багатство

У кишені
Заощадження
Активи

Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ⅕ уміння	Феноменальний 01

Перекид: треба виправдати перекид.
Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ **Глибока рана** = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.